

# SÉANCE DU VOLEUR

## Relais vitesse – Transmission avec ceinture de flag



### OBJECTIF

Le voleur (donneur) doit attraper le flag du fuyard (receveur) au moment de la transmission pendant que celui-ci atteint sa pleine vitesse sur 30 mètres.



### BINÔMES

Binôme A : \_\_\_\_\_

1<sup>er</sup> essai : \_\_\_\_\_

2<sup>ème</sup> essai : \_\_\_\_\_

Binôme B : \_\_\_\_\_

1<sup>er</sup> essai : \_\_\_\_\_

2<sup>ème</sup> essai : \_\_\_\_\_



### SYSTÈME DE POINTS

ZONE 1 1 pt	ZONE 2 2 pts	ZONE 3 3 pts
SI : Record non égalé ou battu 0 pt	SI : Chasuble non attrapée ou hors zone 0 pt	

FUYARD (RECEVEUR) 	VOLEUR (DONNEUR) 	REPÈRES CHOISIS 	BUTIN (POINTS) 	RECORD 30 m 	ZONE ATTEINTE 	POINTS TOTAL 
A	B					
A	B					
A	B					
A	B					
B	A					
B	A					
B	A					
B	A					



PLOT DE DÉPART CHOISI SI A EST FUYARD : \_\_\_\_\_



PLOT DE DÉPART CHOISI SI B EST VOLEUR : \_\_\_\_\_



**SUR 30 POINTS POSSIBLES,  
NOUS AVONS REMPORTE**

⌋ \_\_\_\_\_ PTS ⌋



### CONSEIL

Testez différents repères, analysez vos essais et ajustez votre départ pour trouver le moment parfait de la transmission !

